

56 象棋麻將 役一覽

3点縛り

※	天和	8点	親の配牌で上がる
※	地和	6点	子の第一ツモで上がる
※	人和	4点	第一ツモの前の捨て牌で上がる
	一條龍	4点	いわゆる一氣通貫+清一色 (イーティアオロン)
			將 士 象 車 馬 包 卒 卒 or 師 仕 相 俥 馮 炮 兵 兵
	雙龍抱	4点	いわゆる一盃口 同じ順子がある (シュウアンロンバオ)
	例		車 馬 包 車 馬 包 兵 兵
	碰碰胡	2点	いわゆる対々和 面子がすべて刻子である (ボンボンフー)
	例		俥 俥 俥 馬 馬 馬 卒 卒
	將帥領兵	2点	將、師、卒、兵の4種類の牌の構成で上がる
	例		將 將 將 師 師 師 卒 卒
	斷頭尾	1点	將、師、卒、兵の4種類以外の牌の構成で上がる (ドゥアントウウェイ)
	例		仕 仕 仕 車 馬 包 炮 炮
	清一色	1点	一色で上がる
	例		將 士 象 車 車 車 馬 馬
	四対子	1点	4つの対子の組合せで上がる
	例		師 師 俥 俥 兵 兵 包 包

※	二槓子	2点	槓を二つして上がる
	槓上開花	2点	槓した後のツモで上がる
※	搶槓	2点	加槓された牌で上がる
	海底撈月	3点	最後の牌でツモ上がる
	河底撈魚	1点	最後の牌の出上がり
	全求	2点	面子を全て鳴いて出上がる
	半求	1点	面子を全て鳴いてツモ上がる
	門清自摸	3点	門前でツモ上がる
	門前	1点	門前で出上がる
	自摸	1点	ツモで上がる
	立直	1点	聴牌宣言
※	一発	1点	立直した巡目で上がる
	莊家	1点	親である
	連莊	×2	一本場で+2点、二本場で+4点、3本場で+8点...

・ノーテン罰符は1点供託し次局上がったプレイヤーが獲得する。親はテンパイ連莊、フリテン有、食い替え有

・チョンボは親の場合は全員に2点オール。子の場合は親に2点、子に1点。

・4枚使い有。(例) 車車車 車馬包 卒卒 など

<得点計算>

出上がり(ロン)の場合は振り込んだプレイヤーが支払う。

ツモ上がり親の場合は **上がった点数 ÷ 3** (端数切り上げ)

ツモ上がり子の場合は **上がった点数 ÷ 3** 端数は切り上げ、親は+1点支払う。

・順子となる組合せ

將 士 象 車 馬 包

師 仕 相 俥 馮 炮

・牌の構成

將 士 象 車 馬 包 卒
師 仕 相 俥 馮 炮 兵

全14種 各4枚