

# 64 象棋麻將 役一覽

3点縛り

<b>天和</b> 32点	親の配牌で上がる
<b>地和</b> 20点	子の第一ツモで上がる
<b>人和</b> 16点	第一ツモの前の捨て牌で上がる
<b>十面埋伏</b> 32点 <small>(シーメンマイフー)</small>	卒or兵を10枚集めて上がる(二槓子となる)
<b>天下名士</b> 32点 <small>(ティエンシアミンシー)</small>	士と仕の両方を槓して上がる
<b>包羅萬象</b> 32点 <small>(パオラワンシヤン)</small>	象と相の両方を槓して上がる
<b>萬乘之國</b> 32点 <small>(ワンチオンジーグウオ)</small>	車と俚の両方を槓して上がる
<b>萬馬奔騰</b> 32点 <small>(ワンマーベントン)</small>	馬と馮の両方を槓して上がる
<b>萬炮齊發</b> 32点 <small>(ワンパオチーファ)</small>	包と炮の両方を槓して上がる
<b>天雙喜</b> 24点 <small>(ティエンシュアンシー)</small>	無兵卒状態かつ同色の槓2つで上がる
<b>混天雙</b> 20点 <small>(フンティエンシュアン)</small>	無兵卒状態かつ異色の槓2つで上がる
<b>三公</b> 20点 <small>(サンゴン)</small>	「將」対子+士と象の刻子(槓子) or 「師」の対子+仕と相の刻子(槓子)
例	<b>將將士士士象象象</b>
<b>百萬雄兵</b> 18点 <small>(バイワンシオンビン)</small>	卒または兵8枚で上がる
例	<b>兵兵兵兵兵兵兵兵</b>
<b>將相和</b> 16点 <small>(ショウシヤンファ)</small>	「將」「師」「象」「相」の対子で上がる
例	<b>將將師師象象相相</b>
<b>將帥領兵</b> 16点 <small>(ショウシュエイリンビン)</small>	「將」対子+「卒」6枚 or 「師」対子+「兵」6枚 で上がる
例	<b>將將卒卒卒卒卒卒</b>
<b>鐵騎兵</b> 16点 <small>(ティエチービン)</small>	同色の「車馬包卒」 or 同色の「俚馮炮兵」の対子
例	<b>車車馬馬包包卒卒</b>
<b>地雙喜</b> 14点 <small>(ディシュアンシー)</small>	「卒」「兵」がある同色の槓2つで上がる
<b>混地雙</b> 12点 <small>(フンティエンシュアン)</small>	「卒」「兵」がある異色の槓2つで上がる

<b>雙龍抱</b> 6点 <small>(シュウアンロンパオ)</small>	6点	同じ順子がある(一盃口)
<b>一條龍</b> 5点 <small>(イーティヤオロン)</small>	5点	一種類すべての順子+同色の卒兵が対子(一氣通貫)
<b>兵車行</b> 4点	4点	「車」「俚」「卒」「兵」の対子
例	<b>車車俚俚卒卒兵兵</b>	

<b>碰碰胡</b> 2点 <small>(ポンポンフー)</small>	2点	面子がすべて刻子である(対々和)
<b>二色同刻</b> 2点	2点	異なる2色の同じ刻子「卒」「兵」は対象外
<b>二色同順</b> 1点	1点	異なる2色の同じ順子
<b>清一色</b> 2点	2点	一色で上がる
<b>四対子</b> 2点	2点	4つの対子の組合せで上がる(卒兵は4枚まで使用可)
<b>二色同対</b> 1点	1点	異色の対となる対子がある(四対子と複合する)
例	<b>象象相相包包卒卒</b>	

<b>將対、師対</b> 1点	1点	「將」、「師」が対子である
<b>無兵卒</b> 1点	1点	「卒」「兵」がない状態で上がる
<b>馬、包、馮、炮</b> 1点	1点	「馬」「包」「馮」「炮」で上がる
<b>暗槓</b> 1点	1点	暗槓
<b>槍槓</b> 1点	1点	加槓された牌で上がる
<b>槓上開花</b> 1点	1点	槓後のツモ牌で上がる
<b>海底撈月</b> 1点	1点	
<b>河底撈魚</b> 1点	1点	
<b>全求</b> 1点	1点	すべて鳴いて上がる
<b>自摸</b> 1点	1点	
<b>門清</b> 1点	1点	
<b>立直</b> 1点	1点	
<b>一発</b> 1点	1点	
<b>莊家</b> 1点	1点	親である

・ノーテン罰符は1点供託し次局上がり取り。ダブルロン有、テンパイ連荘、食い替え有。

・チョンボは親の場合は全員に2点オール。子の場合は親に2点、子に1点。