

# ごい牌 ルール (二人専用)

(二人対戦用ルール)

## 【ゲームの目的】

手牌を全て出し切ることで得点を獲得し、一万五千点を先取したプレイヤーが勝利します。

## 【ゲームプレイ】

一、「ㄥ」「王」を抜き出し裏向きでシャッフルし各プレイヤー牌をツモり親を決めてください。  
「王」を引いたプレイヤーが起家(スタートプレイヤー)になります。

二、牌をすべて裏返しシャッフルし二段四列の山を作ってください。

三、起親は八面ダイスを振りそれに従い閑牌します。

・閑牌方法

(例一)八面ダイスの出目が「三」

起親から数え(起親が一)三なので対面の山から閑牌します。

起親は対面の山から四牌取ります。それを子分の裏向き表向き(相手の子分も含む)、もしくは自分の手牌にします。

続いて子は下段の四牌を取り、それを子分の裏向き表向き(相手の子分も含む)、もしくは自分の手牌にします。

これを繰り返し子分八牌、自分八牌になるように閑牌してください。

山は時計回りに閑牌していきます。

(例二)八面ダイスの出目が「八」

出目が「八」なので上家の山から閑牌します。

起親は上家の山から四牌取ります。それを子分の裏向き表向き(相手の子分も含む)、もしくは自分の手牌にします。

続いて子は下段の四牌を取り、それを子分の裏向き表向き(相手の子分も含む)、もしくは自分の手牌にします。

以後(例1)と同じように閑牌してください。

四、閑牌が終わり、各プレイヤーは手牌が八枚になります。まずは手役を確認します。

「ㄥ」が四枚以下ならゲームを開始します。「ㄥ」が五枚、子分に「ㄥ」が一枚以上の場合はやり直しをすることができます。(続行も可)

子分の表の牌がすべて「ㄥ」の場合は親番が移動します。

五、起親は受けて任意の牌を裏向きで打牌します。続いて攻めて表向きで打牌します。

六、続いて子の子分は起親の攻めに対して受ける場合は攻めと同じ牌を表向きで受けて打牌してください。続いて攻めの牌を打牌し手番が子に移ります。

(子分が出す攻めの牌は裏向き、表向きどちらでも構いません)

受けれない、もしくは受けたくない場合は「なし」と宣言してください。「なし」と宣言した場合手番は子に移ります。(攻めの牌は続きます)

全員「なし」を宣言した場合任意の牌を裏向き受けて打牌し、続けて表向き攻めて牌を打牌します。

(子分に全員「なし」で手番が回ってきた場合は裏向きの牌を一枚打牌します)

七、八枚の手牌を出し切れれば上がりとなり、最後に出した牌の得点を得ます。

※上がる直前全員が「なし」を宣言した場合受けて出す裏向きの牌と上がり牌が同じならば得点が二倍になります。

※子分が上がった場合得点が二倍になります。

八、上がったプレイヤーが次ゲームの起親となります。(以後規定得点を超えるまで二、～七を繰り返します)

## (二人ごい牌プレイイメージ)

